وقت تمرین چیز هایی که یاد گرفتین!

۱ـ یه آرایه بسازین که شامل سه تا از تفریحات شما باشه و توی ترمینالتون اون رو پرینت کنین.

۲ـ مقادیر زیر رو توی ترمینالتون پرینت کنین:

* اولین مقدار توی ارایتون
* یه لیست شامل دومین و سومین مقادیر توی ارایتون

۳ـ یه slice بسازیین که شامل اولین و دومین مقادیر ارایتون باشه.

با استفاده از دو راه slice رو بسازین(در نهایت باید دو تا slice داشته باشین)

و در نهایت اون slice رو تو ترمینالتون پرینت کنین

۴- اون slice که در مرحله قبل ساختین رو re-slice بدین طوری که فقط دومی و اخرین مقادیر ارایه اصلیتون رو داشته باشه.

و در نهایت اون slice رو تو ترمینالتون پرینت کنین

۵ـ یه ارایه داینمیک بسازین که شامل هدف های شما باشه (حداقل دو تا از هدف هاتون)

۶ـ دومین هدف توی ارایتون رو تغییر بدین و یه هدف سوم به ارایتون اضافه کنین. سپس ارایتون رو توی ترمینال پرینت کنین

۷ـ جایزه: یه struct بسازین با نام “product” با فیلد های title, id, price

بعد از اون یه ارایه داینمیک بسازین به نام “products” که شامل حداقل دو “product” باشه

سپس بیاین یه “product” سوم به لیست “products” اضافه کنین.